

## Паспорт зачета

по дисциплине «Технология разработки программного обеспечения», 1 семестр

### 1. Методика оценки

Зачет проводится в устной форме, по билетам. Билет формируется по следующему правилу: выбираются два вопроса из общего списка шаблонов проектирования. Ответ готовится в виде конспекта и должен содержать:

- Диаграмму классов шаблона
- Описание основных классов: данные, методы
- Общее описание поведения и алгоритмов шаблона
- Пример использования шаблона в разработке

### Форма билета для зачета

НОВОСИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
Факультет АВТФ

Билет № \_\_\_\_\_

к зачету по дисциплине «Технология разработки программного обеспечения»

---

1. Шаблон проектирования Flyweight
2. Шаблон проектирования Double Buffering

Утверждаю: зав. кафедрой \_\_\_\_\_ должность, ФИО  
(подпись) (дата)

### 2. Критерии оценки

Согласно положению о балльно-рейтинговой системе НГТУ, базовый балл рейтинга за зачет составляет 20 баллов. Соответственно, критерий оценки определяется в процентах к этому баллу:

- Ответ на билет для зачета считается **неудовлетворительным**, если отсутствует один из пунктов содержания, студент не может прокомментировать содержания, не дает определений основных понятий, оценка составляет менее 50% базовой

- Ответ засчитывается на **пороговом** уровне, если все пункты содержания присутствуют, студент минимально комментирует их содержание и не способен его развивать - оценка составляет не более 50% базовой
- Ответ засчитывается на **базовом** уровне, если все пункты содержания присутствуют в достаточном объеме, студент комментирует их содержание и способен его развивать - оценка составляет 50-80% базовой
- Ответ засчитывается на **продвинутом** уровне, если он соответствует базовому уровню, а также студент предлагает оригинальные решения поставленной задачи и отвечает на дополнительные вопросы по поводу его реализации - оценка составляет 80-100% базовой

### 3. Шкала оценки

В общей оценке по дисциплине баллы за зачет учитываются в соответствии с правилами балльно-рейтинговой системы, приведенными в рабочей программе дисциплины

#### 4. Вопросы к зачету по дисциплине «Технология разработки программного обеспечения»

Вариант шаблона проектирования

1. Builder
2. Factory
3. Prototype
4. Singleton
5. Adapter
6. Bridge
7. Composite
8. Decorator
9. Facade
10. Flyweight
11. Proxy
12. Command
13. Iterator
14. Mediator
15. Snapshot
16. Observer
17. State
18. Strategy
19. method template
20. visitor.
21. model-view-controller (MVC)
22. session
23. transaction
24. Single Threaded Execution
25. Two-phase Termination
26. Asynchronous Task
27. Lock Object, Read/Write Lock
28. Scheduler
29. Double Buffering
30. Producer-consumer

