

Дополните определения (в заданиях 1 - 20)

1. Существует множество управляющих базовых структур: *цепочка*, *ветвление*, *цикл* и *подпрограмма*. Алгоритм любой сложности можно описать, используя ограниченные подмножества структур:
 - а) _____ и цепочка;
 - б) ветвление и _____.
2. Эффективность — показатель, характеризующий _____ и объем используемой _____.
3. Выполнение программы на языке Си начинается с функции _____.
4. Каждый оператор заканчивается _____.
5. Любой элемент данных относится к _____ типу, явно указываемому в описании _____, переменной или функции.
6. Объем памяти, отводимый для переменной, определяется в соответствии с _____, которые может принимать переменная.
7. Переменная, которая известна только внутри функции, в которой она определена, называется _____.
8. При передаче параметров в функцию аргументы типа float всегда преобразуются к типу _____.
9. Оператор _____ в вызываемой функции передает управление и возможно значение в вызывающую функцию.
10. Ключевое слово _____ используется в заголовке функции, чтобы указать, что функция не возвращает значение или указать, что она не содержит параметров.
11. _____ функции позволяет компилятору проверить количество, типы и порядок следования аргументов, передаваемых функции.
12. Переменная, объявленная вне определений функций, является _____ переменной.
13. Функция не может вернуть массив в качестве результата, но может вернуть _____ на массив.
14. Агрегирование — _____ данных, при котором не обязательно наличие какой бы то ни было _____ взаимосвязи данных.
15. Массив — структура, состоящая из _____ количества компонент _____ типа.
16. Элементы массива занимают _____ ячейки памяти.
17. Имя массива есть _____ указатель на его начало.
18. Структурой данных называют набор из одного или нескольких имен и _____ данных, к которым эти имена позволяют получить _____.
19. Массив и структура обеспечивают _____ доступ к элементам.
20. Для структур данных предусмотрены операции _____ компонент и соответствующая _____.

Выберите все верные утверждения (в заданиях 21 - 23)(назовите буквы)

21. В языке Си существуют пять типов операторов:

- | | |
|-------------------------------|------------------------------|
| A. Сравнения | H. Вывода результата |
| B. Повторения | I. Вызова компилятора |
| C. Присваивания | J. Вызова функции |
| D. Передачи данных | K. Пустой оператор |
| E. Передачи управления | L. Отношения |
| F. Возврата значения | M. Описания |
| G. Передачи параметра | N. Проверки |

Ответ __, __, __, __, __.

22. Запятая разделяет:

- A.** Аргументы в списках формальных и фактических параметров
- B.** Переменные разного типа в операторах присваивания
- C.** Начальные значения элементов массива в операторах описания
- D.** Размерности массивов в операторах описания
- E.** Переменные одного типа в операторах описания
- F.** Список возвращаемых значений в операторе `return`
- G.** Операторы присваивания в заголовке цикла `for`

Ответ _____.

23. Аргумент, передаваемый в функцию, может быть:

- A.** Константой
- B.** Операндом
- C.** Строковым литералом
- D.** Переменной
- E.** Выражением
- F.** Операцией

Ответ _____.

24. Выберите все верные варианты ответов: «да» или «нет»

Оператор вызова функции - имя функции, за которым в круглых скобках следует список формальных параметров.	да / нет
Заголовок функции – это часть определения функции, ограниченная круглыми скобками.	да / нет
Определение функции – это заголовок и тело функции.	да / нет
Массив всегда передается в функцию через указатель на его начало.	да/нет
Массив может возвращаться как результат работы функции.	да / нет
Тип возвращаемого функцией значения всегда <i>void</i> .	да / нет
Объявление функции – это заголовок и возвращаемое функцией значение.	да / нет

Ответ __, __, __, __, __, __, __, __.

Установите соответствие (в заданиях 25 - 28)(назовите буквы)

25.

Тип данных	Объем памяти	Диапазон значений
1) char	A. 2 байта	a) $3.4E-38 \dots 3.4E+38$;
2) <i>unsigned char</i>	B. 4 байта	b) $0 \dots 65535$;
3) int	C. 8 байтов	c) $0 \dots 4294967295$;
4) <i>unsigned int</i>	D. 1 байт	d) $-32768 \dots +32767$;
5) long	E. 10 байтов	e) $3.4E-4932 \dots 1.1E+4932$;
6) <i>unsigned long</i>		f) $-2147483648 \dots 2147483647$;
7) float		g) $-128 \dots 127$;
8) <i>double</i>		h) $1.7E-308 \dots 1.7E+308$;
9) long double		i) $0 \dots 255$

Ответ 1) __, __ 2) __, __ 3) __, __ 4) __, __ 5) __, __ 6) __, __ 7) __, __ 8) __, __ 9) __, __.

26.

Использование скобок	Типы скобок
1. индексирование элемента массива	1) ()
2. условное выражение в операторе if	2) []
3. явное преобразование типа	3) {}
4. определение, объявление и вызов функции	
5. выделяют тело функции или составной блок	
6. в формальных параметрах при передаче многомерных массивов	
7. <i>переключающее_выражение</i> оператора switch	
8. <i>список_константных_выражений</i> оператора switch	
9. инициализация скалярных переменных в операторах описания	
10. выделение списка компонентов в определении структуры	
11. в макроопределениях, обрабатываемых препроцессором	
12. обязательные элементы в операторы циклов	
13. инициализация массивов в операторах описания	
14. изменение последовательность выполнения операций	
15. при описании массива	

Ответ 1) __, __, __, __, __, __, __, __ 2) __, __, __ 3) __, __, __, __.

27.

Объекты программы	Выражения
A. Имя массива	1) Леводопустимые
B. Ссылки на объекты	2) Праводопустимые
C. Имя функции	
D. Имена скалярных арифметических и символьных переменных	
E. Имена переменных, принадлежащих массивам	
F. Вызов функции	
G. Выражения с операцией разыменования '*'	
H. Имена указателей	
I. Имя константы	

Ответ 1) __, __, __, __, __ 2) __, __, __, __.

28.

Объекты	Типы данных
A. Целые переменные B. Массивы C. Классы D. Перечисления E. Вещественные переменные F. Объединения G. Ссылки H. Указатели I. Структуры	1) Агрегатные 2) Скалярные

Ответ 1) __, __, __, __, __ 2) __, __, __, __.

Выберите *правильный* ответ (в заданиях 29 - 30)(назовите буквы)

29.

Программа, фрагмент программы на языке C	Результат работы
1. void func (int a, int *b) { a=3; *b=4; } void main() { int a=1,b=2; func(a, &b); printf("%d %d", a, b); }	A. 1 2 B. 3 4 C. 3 2 D. 1 4
2. void main() { char* s="simple string", *p=s; int i=0; while (*p++) i++; printf("%d", i – strlen (s)); }	A. –1 B. 1 C. 0 D. ничего
3. char* s="\1\1"; short int * p= (short int*)s; printf("%d",*p);	A. 1 1 B. \1\1 C. \\1\\1 D. ничего

Ответ 1__ 2__ 3__.

30. Оператору **w = v;** эквивалентна следующая последовательность операторов

- A.** p = &v; w = *p;
- B.** p = &w; w=*p;
- C.** v = &w; w=*v;

Ответ ____.