

«

»

“ ”

“ ” . . . . .  
\_\_\_\_\_ .

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ**  
**Специальные программные системы**

: 01.04.02

,

:

: 2, : 3

,

		<b>3</b>
<b>1</b>	( )	4
<b>2</b>		144
<b>3</b>	, .	31
<b>4</b>	, .	6
<b>5</b>	, .	12
<b>6</b>	, .	0
<b>7</b>	, .	0
<b>8</b>	, .	2
<b>9</b>	, .	2
<b>10</b>	, .	11
<b>11</b>	, .	113
<b>12</b>	( , ( )/ , )	
<b>13</b>		

( ): 01.04.02

13 10.01.2018 ., : 06.02.2018 .

: ,

( ): 01.04.02

, \_\_\_\_\_ 31.08.2021

, 8 31.08.2021

:

, . . . . . . . .

:

, . . . . . . . .

:

. . .

# 1.

1.1

	-4
	-
	-4. 1
	-
	-4. 2 2
	-3. /
	-3. / . 1

## 2.

,

2.1

<b>ОПК-4. 1 знает информационно-коммуникационные технологии решения задач в области профессиональной деятельности</b>	
	; ;
<b>ОПК-4. 2 2 знает основные требования информационной безопасности</b>	
	;
<b>ПК-3.В/ПТ. 1 знает методологию исполнения работ в области ИТ</b>	
	;
	;

## 3.

3.1

: 3					
:					
2.					
Apache	2	0	0	-4.1, -4.2, -3. / .1	Apache
Cordova					Cordova
3.					
Xamarin	2	0	0	-4.1, -4.2, -3. / .1	Xamarin
4.					
Qt	2	0	0	-4.1, -4.2, -3. / .1	Qt

: 3					
:					
1. Apache Cordova	4	0	0	-4.1, -3. / .1	Apache Cordova TypeScript VS2015
2. Xamarin	4	0	0	-4.1, -3. / .1	Xamarin C# VS2015
3. Qt	4	2	0	-4.1, -3. / .1	Qt C++

### 3.1

### 3.2

			( )
1	Qt		:

### 3.2

### 3.3

: 3				
1		-4.1, 4.2, -3. / .1	103	9
<p> : . .  [ ]: - / .  . . . ; . . . - . - , [2017]. - :  <a href="http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000235342">http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000235342</a>. - . </p>				
2		-4.1, 4.2, -3. / .1	10	2
<p> : . .  [ ]: - / . . ,  . . . ; . . . - . - , [2017]. - :  <a href="http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000235342">http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000235342</a>. - . </p>				

### 3.3

### 3.4

	-
	e-mail;
	e-mail;

	e-mail;
--	---------

#### 4.

( ), - 15- ECTS.  
4.1.

4.1

	.	
: 3		
<i>Практические занятия:</i>	40	80
" / . . . . . ; . . . . . - , [2017]. - [ : ]:		
<a href="http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000235342">http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000235342</a> . - "		
<i>Зачет:</i>	10	20
" / . . . . . ; . . . . . - , [2017]. - [ : ]:		
<a href="http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000235342">http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000235342</a> . - "		

#### 4.2

4.2

-4	-4 1. -	+	
	-4 2. 2	+	
-3. /	-3. / 1.	+	+

1

#### 5.

1. Thelin J. Foundations of Qt Development [electronic resource] // edited by Johan Thelin. - Berkeley, CA :, 2007. : v.: digital // Springer e-books. - Режим доступа: <http://dx.doi.org/10.1007/978-1-4302-0251-6>

2. Заяц, А. М. Проектирование и разработка WEB-приложений. Введение в frontend и backend разработку на JavaScript и node.js : учебное пособие для вузов / А. М. Заяц, Н. П. Васильев. — 3-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2021. — 120 с. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/154380> (дата обращения: 07.04.2022). — Режим доступа: для авториз. пользователей.

1. Соколова, В. В. Разработка мобильных приложений : учебное пособие / В. В. Соколова. — Томск : ТПУ, 2014. — 176 с. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/82830> (дата обращения: 07.04.2022). — Режим доступа: для авториз. пользователей.

1. Apache Cordova : [mobile application development environment] : [website] / Apache Software Foundation. — [Wakefield], 2012– . — URL: <https://cordova.apache.org/> (date of the application: 25.02.2021).

6.

### 6.1

1. Ступаков И. М. Технологии разработки кроссплатформенных и мобильных приложений [Электронный ресурс] : электронный учебно-методический комплекс / И. М. Ступаков, М. Э. Рояк ; Новосиб. гос. техн. ун-т. - Новосибирск, [2017]. - Режим доступа: [http://elibrary.nstu.ru/source?bib\\_id=vtls000235342](http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000235342). - Загл. с экрана.

### 6.2

1 Разработка кроссплатформенных приложений Microsoft Visual Studio 2015

### 6.3

7.

1	( - , , )	

1	( Internet )	