

Паспорт зачета

по дисциплине «Специальные программные системы», 3 семестр

1. Методика оценки

Зачет проводится в устной форме, по билетам. Билет состоит из трех вопросов, формируется по следующему правилу: первый вопрос выбирается из диапазона вопросов 1-4, второй вопрос из диапазона вопросов 5-8, третий вопрос из диапазона вопросов 9-12 (список вопросов приведен в п.4. В ходе экзамена преподаватель вправе задавать студенту уточняющие вопросы.

Форма билета для зачета

НОВОСИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет ФПМИ

Билет № _____

к зачету по дисциплине «Специальные программные системы»

1. Вопрос 1.
2. Вопрос 2.
3. Вопрос 3.

Утверждаю: зав. кафедрой _____ должность, ФИО
(подпись) (дата)

2. Критерии оценки

- Ответ на билет для зачета считается **неудовлетворительным**, если студент при ответе на вопросы не дает определений основных понятий, допускает принципиальные ошибки, оценка составляет менее 3 баллов.
- Ответ на билет для зачета засчитывается на **пороговом** уровне, если студент при ответе на вопросы дает определение основных понятий, но допускает серьезные ошибки, оценка составляет 3-5 баллов.
- Ответ на билет для зачета билет засчитывается на **базовом** уровне, если студент при ответе на вопросы формулирует основные понятия, имеет представление о работе соответствующего фреймворка, но допускает небольшие ошибки, оценка составляет *от 6 до 15 баллов*.

- Ответ на билет для зачета билет засчитывается на **продвинутом** уровне, если студент при ответе на вопросы проводит сравнительный анализ фреймворков, выявляет проблемы, предлагает механизмы их решения, не допускает принципиальных ошибок, демонстрирует глубокие знания материала, оценка составляет 16-20 *баллов*.

3. Шкала оценки

Зачет считается сданным, если сумма баллов по всем заданиям билета оставляет не менее 3 баллов (из 20 возможных).

В общей оценке по дисциплине баллы за зачет учитываются в соответствии с правилами балльно-рейтинговой системы, приведенными в рабочей программе дисциплины.

4. Вопросы к зачету по дисциплине «Специальные программные системы»

1. Какой язык программирования используется в качестве основного при разработке приложений под Apache Cordova?
2. Какие ОС поддерживает Apache Cordova?
3. С помощью каких средств проектируется интерфейс приложений в Apache Cordova?
4. Возможна ли работа с файлами из приложений Apache Cordova?
5. Какой язык программирования используется в качестве основного при разработке приложений под Xamarin?
6. Какие ОС поддерживает Xamarin?
7. С помощью каких средств проектируется интерфейс приложений в Xamarin?
8. Возможна ли работа с файлами из приложений Xamarin?
9. Какой язык программирования используется в качестве основного при разработке приложений под Qt?
10. Какие ОС поддерживает Qt?
11. С помощью каких средств проектируется интерфейс приложений в Qt?
12. Возможна ли работа с файлами из приложений Qt?