

«

»

“ ”

“ ”

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ Трехмерная графика и анимация

: 09.04.01

,

:

: 1, : 2

,

		2
1	()	3
2		108
3	, .	47
4	, .	0
5	, .	18
6	, .	18
7	, .	8
8	, .	0
9	, .	2
10	, .	9
11	, .	61
12	(, ()/ ,)	
13		

(): 09.04.01

: 18.12.2009 . 554 09.11.2009 ., : 15743,

: 1,

(): 09.04.01

, 6 21.06.2017

, 6 21.06.2017

:

,

:

,

:

. . .

7.	4	0	0	.7. 1, .18/ . -1.4, .18/ . 2, .18/ . 3, .20. 1	,	,
----	---	---	---	--	---	---

3.2

3.3

: 2						
1	/			.7. 1, .18 / . -1.4, .1 8/ . 2, .18 / . 3, .20. 1	30	2
- (), , []: , [2012]. - : http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000175987. - .						
2				.7. 1, .18 / . -1.4, .1 8/ . 2, .18 / . 3, .20. 1	19	7
: []: - / . . ; . . - . - , [2012]. - : http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000175987. - .						
3				.7. 1, .18 / . -1.4, .1 8/ . 2, .18 / . 3, .20. 1	12	0
: []: - / . . ; . . - . - , [2012]. - : http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000175987. - .						

3.3

, (. 3.4).

3.4

	-
	e-mail
	;

1		.7; .18; .20.
Формируемые умения: у1. использовать специализированные программные средства при решении профессиональных задач; у1. осваивать новые программные средства для профессиональной деятельности; у2. владеть техническими приемами построения трехмерных моделей явлений и объектов окружающей среды; у3. создавать объекты в трехмерном пространстве при помощи специализированного программного обеспечения		
Краткое описание применения: Самостоятельно выполняется практическая задача		

4.

(),

- 15-

ECTS.

. 4.1.

4.1

	.	
: 2		
Лабораторная №1: Лабораторная работа №1	8	16
Лабораторная №2: Лабораторная работа №2	8	16
Лабораторная №3: Лабораторная работа №3	8	16
Лабораторная №4: Лабораторная работа №4	8	16
РГЗ/Реферат:	8	16
Зачет:	10	20

4.2

4.2

		/	/	
.7	.7 1.	+	+	+
.18/	.18/ 4.		+	+
	.18/ 2.		+	+
	.18/ 3.		+	+
.20.	.20. 1.		+	+

7.

1. Верстак В. А. 3ds Max 2008 / Владимир Верстак. - М. [и др.], 2009. - 474, [8] с. : ил. + 1 DVD-ROM.
2. Верстак В. А. 3ds Max 2008. Секреты мастерства / Владимир Верстак. - СПб., 2008. - 735, 8, [1] с. : ил. + 1 DVD-ROM.
3. Росс А. Ф. Autodesk® 3ds MAX™ 9. Основы и практика : пер. с англ. / Аарон Ф. Росс, Мишель Буске. - М., [2007]. - 685 с. : ил. + 1 DVD-ROM.
4. Трошина Г. В. Трехмерное моделирование и анимация : учебное пособие / Г. В. Трошина ; Новосиб. гос. техн. ун-т, Фак. автоматизации и вычисл. техники. - Новосибирск, 2010. - 96, [2] с. : ил.. - Режим доступа: http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000147493
5. Трошина Г. В. Моделирование сложных поверхностей : учебное пособие / Г. В. Трошина ; Новосиб. гос. техн. ун-т. - Новосибирск, 2015. - 88, [6] с. : ил.. - Режим доступа: http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000213156

1. Бугрименко Г. А. Виражи 3D Studio : [моделирование, фотореализм, анимация, процессы и эффекты] / Г. А. Бугрименко, Е. Н. Рыбкин. - М., 1996. - 533, [1] с., [4] л. цв. ил. : ил.

8.

8.1

1. Трошина Г. В. Компьютерная графика [Электронный ресурс] : электронный учебно-методический комплекс / Г. В. Трошина ; Новосиб. гос. техн. ун-т. - Новосибирск, [2012]. - Режим доступа: http://elibrary.nstu.ru/source?bib_id=vtls000175987. - Загл. с экрана.

8.2

- 1 ПО 3-х мерного моделирования и анимации AutoDesc 3ds Max
- 2 Пакет офисных приложений Microsoft Office
- 3 Операционная система Microsoft Windows

8.3

9.

1	(Internet)	